

Adı Soyadı :
Sınıfı / Numarası :

Tarih :/05/2017
Not :

SORULAR

1. Aşağıdaki kodlarla ilgili verilenlerden hangisi yanlıştır?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
b) 4 saniye boyunca "Merhaba!" diye konuşur.
c) Yeşil bayrak tıklandıktan 4 saniye sonra "Merhaba!" diye konuşur.
d) Kukla yaptığı haberi kullanmıştır.

2. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi yanlıştır?

- a) Kuklanın birden fazla kılığı olabilir.
b) Kukla kılık değiştirir, 2 saniye boyunca "Kılık değiştirdim." der.
c) Kod toplam 10 saniye çalışır.
d) Kukla kılık değiştirir, 2 saniye bekler. Bunu 5 kez tekrarlar.

3. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi doğrudur?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
b) Kukla sürekli olarak kılık değiştirir.
c) Kuklaya tıklanmazsa kodlar çalışmaz.
d) Kukla sahne kenarına gelince durur.

4. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi söylenebilir?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
b) Sahnede en az 2 tane kukla vardır.
c) Kukla "Merhaba!" derse puan 10 artar.
d) Puan 50 olursa kukla "Başardın!" der.

5. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi yanlıştır?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
b) Kukla sürekli olarak fare okunun konumunu takip eder.
c) Yeşil bayrak tıklanınca kukla fare okunun bulunduğu konuma gider.
d) Kukla sürekli olarak 15 derece döner.

6. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi söylenemez?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
b) Kuklaya yalnızca 1 defa tıklayabiliriz.
c) Koşul olarak fare okuna değme olayı belirlenmiştir.
d) Kuklanın yönü her zaman fare okuna dönüktür.

7. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi yanlıştır?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
b) Kukla sırasıyla ve 2 saniye boyunca 3, 7, 13 sayılarını söyleyebilir.
c) Kukla sırasıyla ve 2 saniye boyunca 1, 5, 10 sayılarını söyleyebilir.
d) Kukla sırasıyla ve 2 saniye boyunca 7, 3, 11 sayılarını söyleyebilir.

8. Aşağıdaki kodlarla ilgili verilenlerden hangisi yanlıştır?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kukla dönmeye başlar.
b) Kukla tıklanınca dönme durdur.
c) Kukla sürekli olarak sağa doğru 3 derece döner.
d) Yeşil bayrak tıklanınca tüm kodlar çalışır.

9. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi doğrudur?

- a) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
b) Kukla siyah renge değinceye kadar 2 adım gider. Siyah renge değince "Başardım!" der.
c) Kukla 2 saniye boyunca "Başardım!" der.
d) Kukla sürekli 2 adım gider.

10. Aşağıdaki kodla ilgili verilenlerden hangisi kesinlikle yanlıştır?

- a) Adımızı yazıp enter tuşuna basarsak "Merhaba yanıt" diye konuşur.
b) Yeşil bayrak tıklanınca kodlar çalışır.
c) Yeşil bayrak tıklanınca kukla bize "Adınız nedir?" diye sorar.
d) Yeşil bayrak tıklanınca sahne bize "Adınız nedir?" diye sorar.

Scratch 'ta kullanılan bazı simgeler aşağıda verilmiştir. Görevlerini kısaca yazınız.

11. : Yeşil bayrak altındaki tüm kodları çalıştırır.
12. : Tüm kod bloklarını durdurur.
13. : Seçili kukla bilgilerini göstermek için kullanılır.
14. : Uygulamayı tam ekran göstermek için kullanılır.
15. : Tam ekrandan çıkmak için kullanılır.
16. : Sahneye dekor eklemek için kullanılır.
17. : Kuklayı kütüphaneden eklemek için kullanılır.
18. : Kukla çizmek için kullanılır.
19. : Kuklayı bilgisayardan eklemek için kullanılır.
20. : Kamera ile kukla eklemek için kullanılır.

1-10. sorular 8, 11- 20. sorular 2 puandır. Kolay gelsin ☺